



GRADO TERCERO

Teacher: Nelly Sora

Computer science and
technolog_y

FIRST PERIOD TOPICS

- Arquitectura y evolución de la tecnología.
Concepto, uso y fuentes de energía.
- Propiedades de la energía, transformación, transferencia, transporte y almacenamiento
- Implicaciones de la energía en el medio ambiente.

SECOND PERIOD TOPICS

Propiedades de los materiales.

- Tipo, uso y características de los materiales, materia prima.
- Artefactos analógicos y digitales.
- Programa editor de imágenes/ herramientas para graficar.

THIRD PERIOD TOPICS

- Concepto y tipos de máquinas simples.
- Representación gráfica: Líneas horizontales y verticales, Simetrías, punto, línea, recta y curva, ubicación espacial.
- **Programación** “Lego” y “Pilas bloques” (construcción de Robots y estructuras).

FOURTH PERIOD TOPICS

- Software presentador de diapositivas: (herramientas básicas).
- Prevención Vial: señales informativas, Preventivas y Reglamentarias.
- Fundamentos de las ciencias de la computación (CODE).
- Procesador de texto. Word